Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge + 1 Vierling
2. 6 Karten einer Farbe + 1 Drilling
3. 1 Drilling mit zweistelligen Zahlen + 1 Fünferfolge mit einstelligen Zahlen
4. 10 Karten aus zwei Farben, ohne Joker
5. Viererfolge aus zwei abwechselnden Farben + 2 Zwillinge
6. 3 Drillinge ohne Joker
7. Neunerfolge
8. 1 Vierling ohne Joker + 1 Vierling mit genau einem Joker
9. 1 Vierling + 1 Fünferfolge ohne die Farben des Vierlings
10. 3 Dreierfolgen mit jeweils gleichen Farben

„Zurückholen"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Aus den obersten 5 Ablage-Karten eine Karte auf die Hand nehmen (Reihenfolge bleibt).

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge + 1 Vierling
2. 6 Karten einer Farbe + 1 Drilling
3. 1 Drilling mit zweistelligen Zahlen + 1 Fünferfolge mit einstelligen Zahlen
4. 10 Karten aus zwei Farben, ohne Joker
5. Viererfolge aus zwei abwechselnden Farben + 2 Zwillinge
6. 3 Drillinge ohne Joker
7. Neunerfolge
8. 1 Vierling ohne Joker + 1 Vierling mit genau einem Joker
9. 1 Vierling + 1 Fünferfolge ohne die Farben des Vierlings
10. 3 Dreierfolgen mit jeweils gleichen Farben

„Zurückholen"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Aus den obersten 5 Ablage-Karten eine Karte auf die Hand nehmen (Reihenfolge bleibt).

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge + 1 Vierling
2. 6 Karten einer Farbe + 1 Drilling
3. 1 Drilling mit zweistelligen Zahlen + 1 Fünferfolge mit einstelligen Zahlen
4. 10 Karten aus zwei Farben, ohne Joker
5. Viererfolge aus zwei abwechselnden Farben + 2 Zwillinge
6. 3 Drillinge ohne Joker
7. Neunerfolge
8. 1 Vierling ohne Joker + 1 Vierling mit genau einem Joker
9. 1 Vierling + 1 Fünferfolge ohne die Farben des Vierlings
10. 3 Dreierfolgen mit jeweils gleichen Farben

„Zurückholen"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Aus den obersten 5 Ablage-Karten eine Karte auf die Hand nehmen (Reihenfolge bleibt).

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge + 1 Vierling
2. 6 Karten einer Farbe + 1 Drilling
3. 1 Drilling mit zweistelligen Zahlen + 1 Fünferfolge mit einstelligen Zahlen
4. 10 Karten aus zwei Farben, ohne Joker
5. Viererfolge aus zwei abwechselnden Farben + 2 Zwillinge
6. 3 Drillinge ohne Joker
7. Neunerfolge
8. 1 Vierling ohne Joker + 1 Vierling mit genau einem Joker
9. 1 Vierling + 1 Fünferfolge ohne die Farben des Vierlings
10. 3 Dreierfolgen mit jeweils gleichen Farben

„Zurückholen"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Aus den obersten 5 Ablage-Karten eine Karte auf die Hand nehmen (Reihenfolge bleibt).

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge + 1 Vierling
2. 6 Karten einer Farbe + 1 Drilling
3. 1 Drilling mit zweistelligen Zahlen + 1 Fünferfolge mit einstelligen Zahlen
4. 10 Karten aus zwei Farben, ohne Joker
5. Viererfolge aus zwei abwechselnden Farben + 2 Zwillinge
6. 3 Drillinge ohne Joker
7. Neunerfolge
8. 1 Vierling ohne Joker + 1 Vierling mit genau einem Joker
9. 1 Vierling + 1 Fünferfolge ohne die Farben des Vierlings
10. 3 Dreierfolgen mit jeweils gleichen Farben

„Zurückholen"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Aus den obersten 5 Ablage-Karten eine Karte auf die Hand nehmen (Reihenfolge bleibt).

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge + 1 Vierling
2. 6 Karten einer Farbe + 1 Drilling
3. 1 Drilling mit zweistelligen Zahlen + 1 Fünferfolge mit einstelligen Zahlen
4. 10 Karten aus zwei Farben, ohne Joker
5. Viererfolge aus zwei abwechselnden Farben + 2 Zwillinge
6. 3 Drillinge ohne Joker
7. Neunerfolge
8. 1 Vierling ohne Joker + 1 Vierling mit genau einem Joker
9. 1 Vierling + 1 Fünferfolge ohne die Farben des Vierlings
10. 3 Dreierfolgen mit jeweils gleichen Farben

„Zurückholen"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Aus den obersten 5 Ablage-Karten eine Karte auf die Hand nehmen (Reihenfolge bleibt).

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge + 1 Vierling
2. 6 Karten einer Farbe + 1 Drilling
3. 1 Drilling mit zweistelligen Zahlen + 1 Fünferfolge mit einstelligen Zahlen
4. 10 Karten aus zwei Farben, ohne Joker
5. Viererfolge aus zwei abwechselnden Farben + 2 Zwillinge
6. 3 Drillinge ohne Joker
7. Neunerfolge
8. 1 Vierling ohne Joker + 1 Vierling mit genau einem Joker
9. 1 Vierling + 1 Fünferfolge ohne die Farben des Vierlings
10. 3 Dreierfolgen mit jeweils gleichen Farben

„Zurückholen"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Aus den obersten 5 Ablage-Karten eine Karte auf die Hand nehmen (Reihenfolge bleibt).

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge + 1 Vierling
2. 6 Karten einer Farbe + 1 Drilling
3. 1 Drilling mit zweistelligen Zahlen + 1 Fünferfolge mit einstelligen Zahlen
4. 10 Karten aus zwei Farben, ohne Joker
5. Viererfolge aus zwei abwechselnden Farben + 2 Zwillinge
6. 3 Drillinge ohne Joker
7. Neunerfolge
8. 1 Vierling ohne Joker + 1 Vierling mit genau einem Joker
9. 1 Vierling + 1 Fünferfolge ohne die Farben des Vierlings
10. 3 Dreierfolgen mit jeweils gleichen Farben

„Zurückholen"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Aus den obersten 5 Ablage-Karten eine Karte auf die Hand nehmen (Reihenfolge bleibt).

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge + 1 Vierling
2. 6 Karten einer Farbe + 1 Drilling
3. 1 Drilling mit zweistelligen Zahlen + 1 Fünferfolge mit einstelligen Zahlen
4. 10 Karten aus zwei Farben, ohne Joker
5. Viererfolge aus zwei abwechselnden Farben + 2 Zwillinge
6. 3 Drillinge ohne Joker
7. Neunerfolge
8. 1 Vierling ohne Joker + 1 Vierling mit genau einem Joker
9. 1 Vierling + 1 Fünferfolge ohne die Farben des Vierlings
10. 3 Dreierfolgen mit jeweils gleichen Farben

„Zurückholen"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Aus den obersten 5 Ablage-Karten eine Karte auf die Hand nehmen (Reihenfolge bleibt).

Phasen-Set von http://www.bemi-online.de